

# Tecnologias da Informação e Comunicação – 10º Ano

## Folha de Cálculo

### Objectivos:

- Utilizar fórmulas, funções, referências relativas e absolutas.
- Utilizar a função SE.
- Formatar gráficos.

1. Abra o OpenOffice SpreadSheet (Calculator) e grave o ficheiro que vai criar com o nome “futebol\_seunome”.

2. Na Folha 1 construa a seguinte tabela:

Clubes	Vitórias	Empates	Derrotas	Pontos	Golos marcados	Golos sofridos	Diferença
Vitória	7	5	2		36	21	
Desportivo	5	4	5		30	20	
Cinco estrelas	5	6	3		31	25	
Lusitano	9	1	4		25	22	
Em forma	4	4	6		18	27	
Sucesso	2	3	9		20	32	
Clubíssimo	3	4	7		16	31	
Grandioso	4	7	3		28	26	

3. Calcule o número de pontos, sabendo que cada vitória vale três pontos, cada empate vale um ponto e a derrota não vale pontos.

4. Calcule a diferença entre os golos marcados e os golos sofridos.

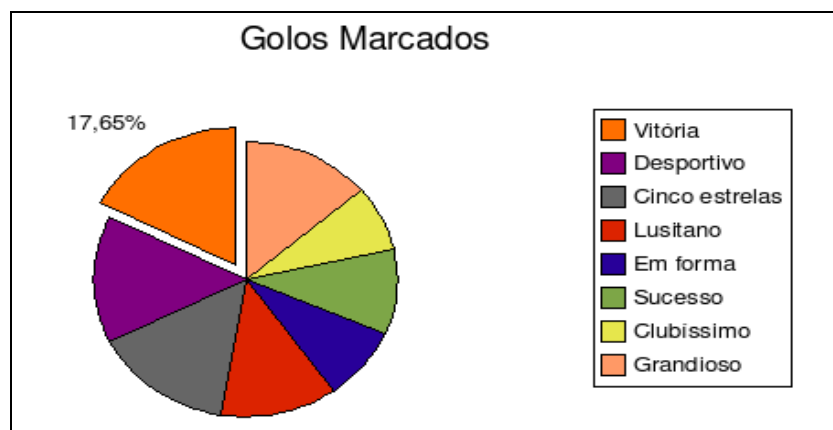
5. Na coluna “Golos marcados” calcule o total dos golos marcados por todos os clubes.

6. Acrescente uma nova coluna à tabela com o cabeçalho “% de golos marcados”. Efectue os cálculos nessa coluna, sabendo que:

*A percentagem de golos marcados por um clube é igual ao número de golos marcados por esse clube a dividir pela soma dos golos marcados por todos os clubes.*

Formate os resultados como percentagem, sem casas decimais.

7. Crie um gráfico com os golos marcados pelos clubes. O título deve ser “Golos marcados”. Aumente o texto da legenda para tamanho 10. Altere a cor do clube Lusitano para vermelha. Separe a fatia correspondente ao clube que marcou mais golos e coloque o valor, em percentagem, dos golos marcados, com texto de tamanho 10.



8. Altere o nome da folha 1 para Clubes.

9. Altere o nome da folha 2 para Jogadores. Construa, nessa folha, a seguinte tabela:

Jogadores	Alturas	Pesos	IMC	Acima do peso	Abaixo do peso
Jeremias	1,81	68			
Adão	1,72	70			
Leopoldo	1,76	76			
Baltazar	1,74	64			
Roberto	1,96	97			
Maurício	1,68	52			
Fausto	1,97	84			
Marcelino	1,90	80			
Média					
Máximo					
Mínimo					

10. Formate a coluna **Alturas** com duas casas decimais e faça aparecer a unidade “m”(metro) a seguir a cada altura (por exemplo: 1,81 m).

11. Formate a coluna **Pesos** sem casas decimais e faça aparecer a unidade “kg”(quilograma) a seguir a cada peso (por exemplo: 68 kg).

12. Calcule o IMC (índice de massa corporal) para cada jogador, utilizando a fórmula:

$$\text{IMC} = \text{peso} / \text{altura}^2.$$

Formate com uma casa decimal.

13. Calcule a altura média, máxima e mínima, o peso médio, máximo e mínimo e o IMC médio, máximo e mínimo. Corrija as formatações das colunas **Pesos** e **IMC**.

14. Na coluna **Acima do peso** utilize a função IF para preencher com a palavra “Não” se o IMC for inferior a 25 ou com a palavra “Sim” no caso contrário.

15. Na coluna **Abaixo do peso** utilize a função IF para preencher com a palavra “Não” se o IMC for superior a 18,5 ou com a palavra “Sim” no caso contrário.

16. Acesse a página <http://www.essr.net/webmail> e envie o seu trabalho para o endereço electrónico do seu professor.