



# Calc 1.1

## *Outils d'analyse*

***Version 1.0 du 20/04/2005***

Réalisé avec : **OOo 1.1.4**

Plate-forme / Os : **Toutes**

***Distribué par le projet fr.OpenOffice.org***

## Sommaire

1	<a href="#">Rôle et utilisation</a>	3
2	<a href="#">Recherche d'une valeur cible</a>	3
3	<a href="#">Projection des valeurs dans un tableau</a>	4
	3.1- <a href="#">Préparation du tableau</a>	4
	3.2- <a href="#">Exécution des opérations</a>	4
4	<a href="#">Utilisation des scénarios</a>	5
	4.1- <a href="#">Enregistrer un scénario</a>	5
	4.2- <a href="#">Ajouter d'autres scénarios</a>	6
	4.3- <a href="#">Gérer les scénarios de la feuille</a>	6
5	<a href="#">Crédits</a>	7
6	<a href="#">Licence</a>	7

# 1 Rôle et utilisation

Les outils d'analyse de Calc sont tous basés sur des données contenant des variables (données qui peuvent changer de valeur) et une formule de calcul au moins.

Ils vous permettent de simuler des calculs facilement.

Nous vous proposons ci-après de comprendre les mécanismes de

- Recherche d'une valeur cible
- Projection dans un tableau (opérations multiples)
- Réalisation de scénarios

Pour imaginer cette documentation, nous utiliserons le cas suivant :

Nous calculons le montant de remboursement d'un prêt bancaire, à taux fixe. Nous utilisons la fonction VPM() écrite en cellule **B10** du tableau.

(la cellule B11 n'affiche que le texte de la formule)

6		
7	MONTANT PRET	10 130,67 €
8	DUREE (en mois)	36
9	TAUX	4,20%
10	MENSUALITE	300,00 €
11		'=ABS(VPM(B9/12;B8;B7))

Remarque : la fonction **VPM** calcule, en réalité le montant d'un placement réalisé à taux constant. Mais comme beaucoup d'entre nous sont plus en phase d'emprunt que de placement, le dernier argument de la fonction n'est pas utilisé et nous imbriquons le résultat avec la fonction ABS() - valeur absolue- afin d'obtenir un résultat positif.

## 2 Recherche d'une valeur cible

Ce qui vous intéresse, est de ne pas dépasser 300 € de remboursement. Vous demandez à Calc de modifier le montant du prêt afin d'arriver à ce résultat.

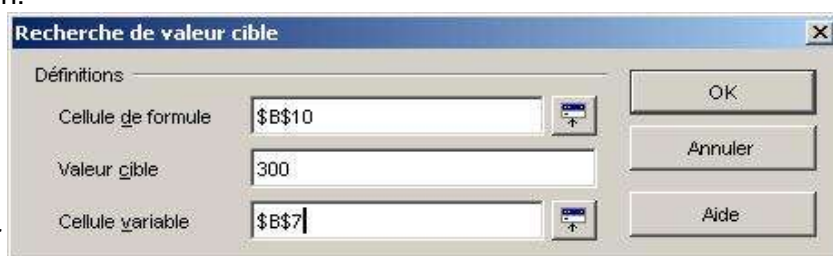
Calc réalise en fait une résolution d'équation.

Menu Outils/Recherche de valeur cible

Indiquez :

- cellule de formule = cellule contenant votre fonction VPM
- Valeur cible = saisir le montant à obtenir
- Cellule variable = cellule utilisée dans le calcul de la fonction VPM à faire varier. Ici, nous demandons de modifier le montant.

Validez par OK



➔ Calc vous propose une solution sans casser votre formule de calcul (mais en cassant un peu vos

*rêves, fini la belle voiture ;-)*

### 3 Projection des valeurs dans un tableau

Dans notre exemple, nous savons que le taux est négocié une bonne fois - à moins d'accepter de virer la totalité de vos comptes dans la nouvelle banque, ainsi que vos contrats d'assurance ;-)

Nous désirons simuler le calcul de la fonction VPM en faisant varier la durée du prêt et le montant à emprunter.

#### 3.1- Préparation du tableau

Indiquez en ligne, une des variables que vous souhaitez faire varier (ci-dessous, la durée)

Indiquez en colonne, une autre variable que vous souhaitez faire varier. (ci-dessous, le montant)

	A	B	C	D	E	F
47						
48		Durées possibles				
49		12	24	36	48	60
50	6 000,00 €					
51	7 000,00 €					
52	8 000,00 €					
53	9 000,00 €					
54	10 000,00 €					
55	11 000,00 €					
56	12 000,00 €					
57	13 000,00 €					
58	14 000,00 €					

#### 3.2- Exécution des opérations

Sélectionnez l'ensemble de votre tableau (de A49 à F58 dans l'exemple ci-dessus)

Menu Données/Opérations multiples...

- Formule : indiquez l'adresse de la cellule contenant votre formule d'origine VPM()
- Ligne : indiquez, pour ce calcul initial, quelle cellule correspond à votre ligne (ici, les durées)

- Colonne : indiquez, pour ce calcul initial, quelle cellule correspond à votre colonne (ici, les montants)

Calc va alors remplacer dans votre formule d'origine, toutes les combinaisons possibles de

variables et vous fournir un tableau récapitulatif.

Contrairement à Excel qui utilise une fonction matricielle, ici, chaque cellule du tableau résultat contiendra la formule : =OPERATION.MULTIPLE(\$B\$10;\$B\$7;\$A50;\$B\$8;B\$49) pour le plus grand bonheur de Christian ;-)

	A	B	C	D	E	F
47	Résultat obtenu :					
48		Durées possibles				
49		12	24	36	48	60
50	6 000,00 €	511,45 €	261,08 €	177,68 €	136,01 €	111,04 €
51	7 000,00 €	596,69 €	304,60 €	207,29 €	158,68 €	129,55 €
52	8 000,00 €	681,93 €	348,11 €	236,90 €	181,35 €	148,06 €
53	9 000,00 €	767,17 €	391,63 €	266,52 €	204,02 €	166,56 €
54	10 000,00 €	852,41 €	435,14 €	296,13 €	226,69 €	185,07 €
55	11 000,00 €	937,65 €	478,65 €	325,74 €	249,36 €	203,58 €
56	12 000,00 €	1 022,90 €	522,17 €	355,36 €	272,02 €	222,08 €
57	13 000,00 €	1 108,14 €	565,68 €	384,97 €	294,69 €	240,59 €
58	14 000,00 €	1 193,38 €	609,20 €	414,58 €	317,36 €	259,10 €

## 4. Utilisation des scénarios

Une autre méthode consiste à créer autant de scénarios possibles, sans être obligé de reproduire x fois le tableau et la formule de calcul

Toujours dans cet exemple de remboursement d'un prêt, vous désirez stocker simplement 3 options d'achats possibles : une voiture type monospace, une voiture sportive, une moto.

Vous décidez d'utiliser les scénarios.

### 4.1- Enregistrer un scénario

Sélectionnez le tableau à inscrire comme scénario

Menu Outils / Scénario...

Donnez un nom à votre scénario

Précisez la couleur d'affichage et cochez « afficher le cadre » pour obtenir une liste déroulante qui vous permettra de sélectionner le scénario dans votre feuille.

Remarque : l'option « recopier » génère une nouvelle feuille dans le classeur avec les valeurs du scénario. *Merci au premier qui en trouve un quelconque intérêt de faire remonter l'information aux copains ;-)*

Validez avec OK

*NB : la version 2 permettra d'empêcher la modification du scénario.*

→ Une fois les différents scénarios créés, vous obtenez une liste déroulante comme ci-après.

14		
15	moto sportive	
16	MONTANT PRET	18 000,00 €
17	DUREE (en mois)	60
18	TAUX	4%
19	MENSUALITE	331,50 €

Oui, c'est joli ! Voilà au moins une raison d'utiliser des scénarios ;-)

## 4.2- Ajouter d'autres scénarios

Pour ajouter autant de scénarios que vous le désirez, il vous suffit de modifier les valeurs de votre tableau d'origine.

De le sélectionner à nouveau dans sa totalité

De refaire Menu Outils / Scénario...

## 4.3- Gérer les scénarios de la feuille

Placez vous sur la feuille contenant les scénarios enregistrés



Affichez le navigateur

Edition / Navigateur

Cliquez sur le bouton « scénario »

(Entouré en rouge, *fallait le trouver* )

### ■ Modifier un scénario :

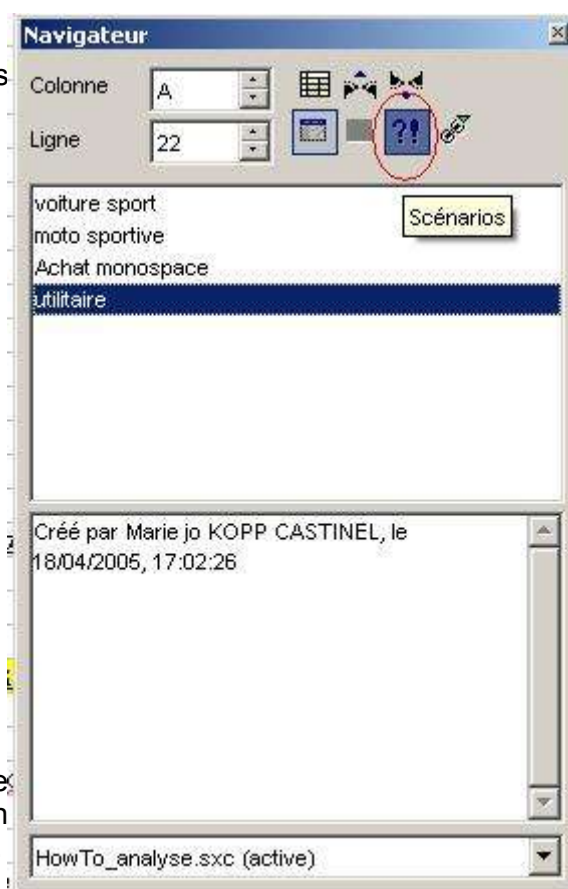
clic droit sur le scénario

Propriétés...



→ Vous pouvez également modifier les valeurs de votre scénario en l'affichant dans votre feuille et en modifiant les montants directement dans le tableau.

### ■ Supprimer un scénario :



clic droit sur le scénario

Supprimer

## 5 Crédits

Auteur : **Marie jo KOPP CASTINEL - Sté IDKAL**

Remerciement :

Intégré par : **Sophie Gautier**

Contacts : **Projet Documentation OpenOffice.org** - [fr.OpenOffice.org](http://fr.OpenOffice.org)

Traduction :

Historique des modifications :

<b>Version</b>	<b>Date</b>	<b>Commentaire</b>
1.0	20/04/05	

## 6 Licence

### Appendix

#### Public Documentation License Notice

The contents of this Documentation are subject to the Public Documentation License Version 1.0 (the "License"); you may only use this Documentation if you comply with the terms of this License. A copy of the License is available at <http://www.openoffice.org/licenses/PDL.html>.

The Original Documentation is Faire un double clic pour indiquer le nom original du document . The Initial Writer of the Original Documentation is Marie jo KOPP CASTINEL - Sté IDKAL Copyright © 2005 *[Insert year(s)]*. All Rights Reserved. (Initial Writer contact(s): [mjkopp@wanadoo.fr](mailto:mjkopp@wanadoo.fr) *[Insert hyperlink/alias]*).

Contributor(s): \_\_\_\_\_.  
Portions created by \_\_\_\_\_ are Copyright © \_\_\_\_\_ *[Insert year(s)]*. All Rights Reserved.  
(Contributor contact(s): \_\_\_\_\_ *[Insert hyperlink/alias]*).

NOTE: The text of this Appendix may differ slightly from the text of the notices in the files of the Original Documentation. You should use the text of this Appendix rather than the text found in the Original Documentation for Your Modifications.