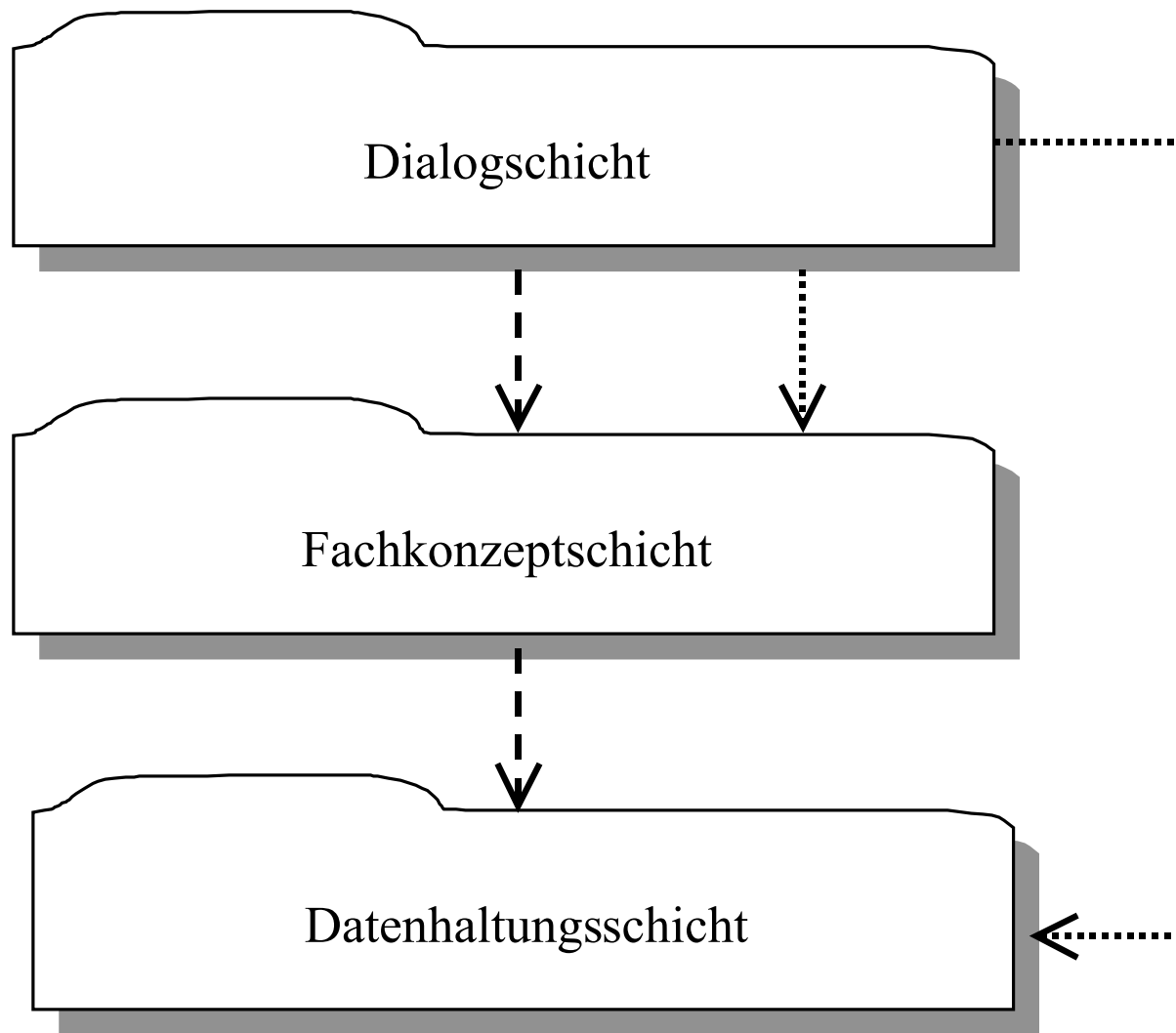
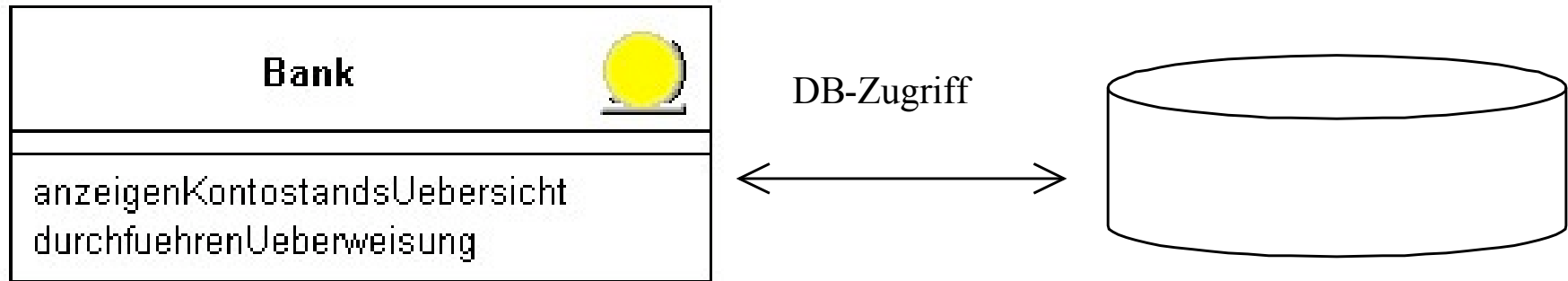
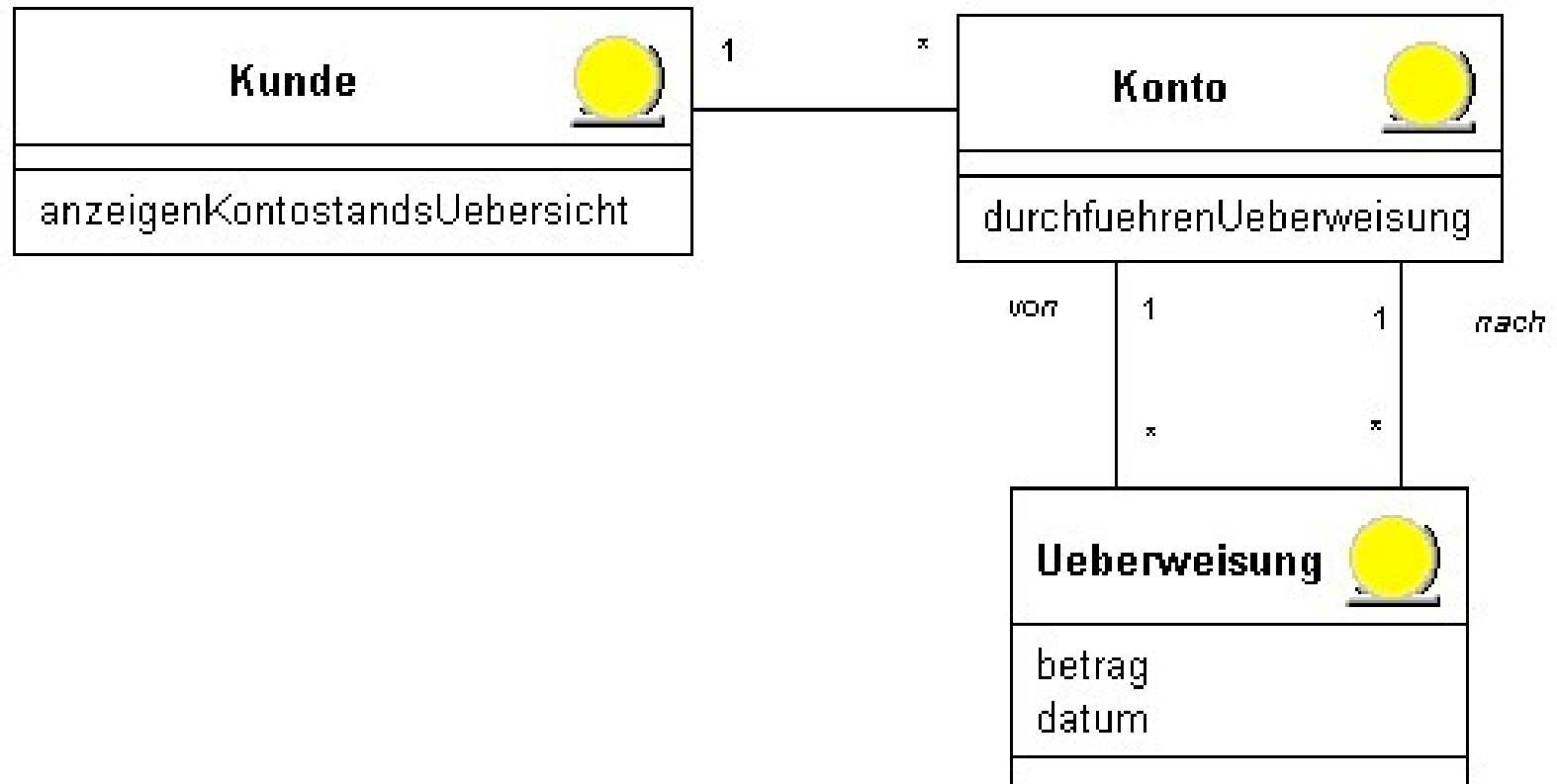


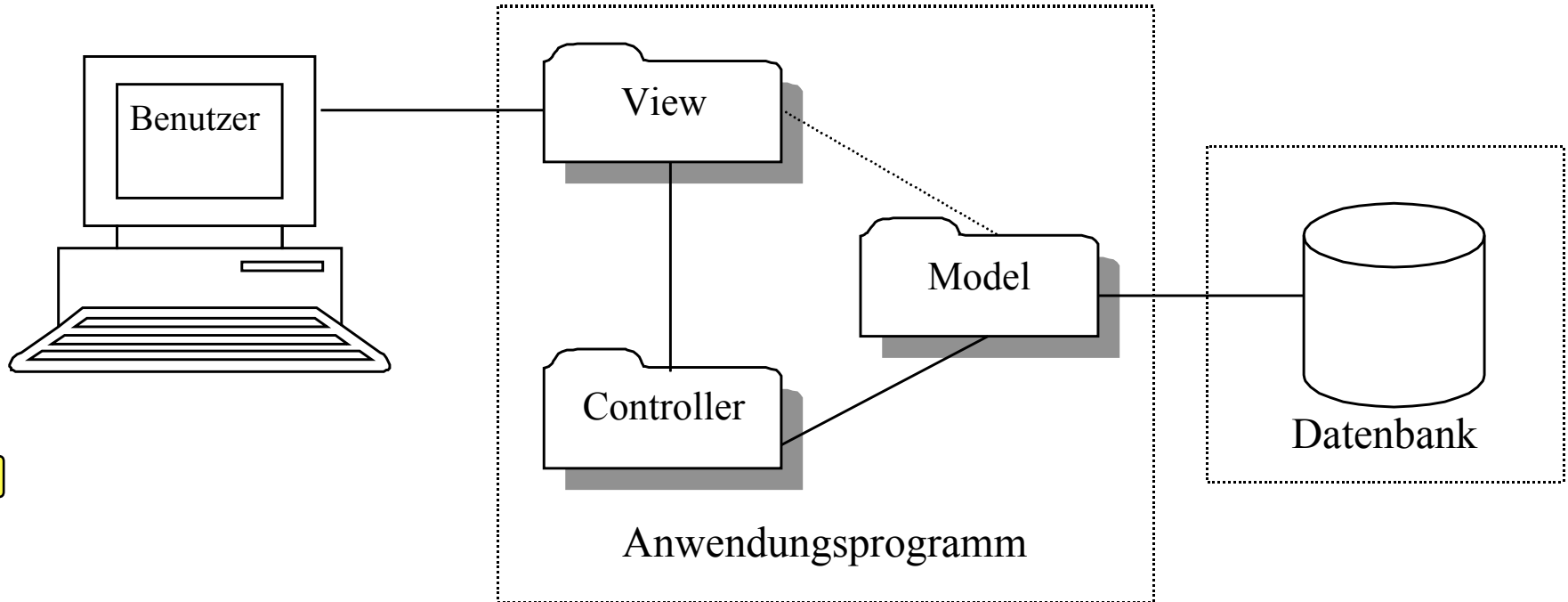
Lernziele

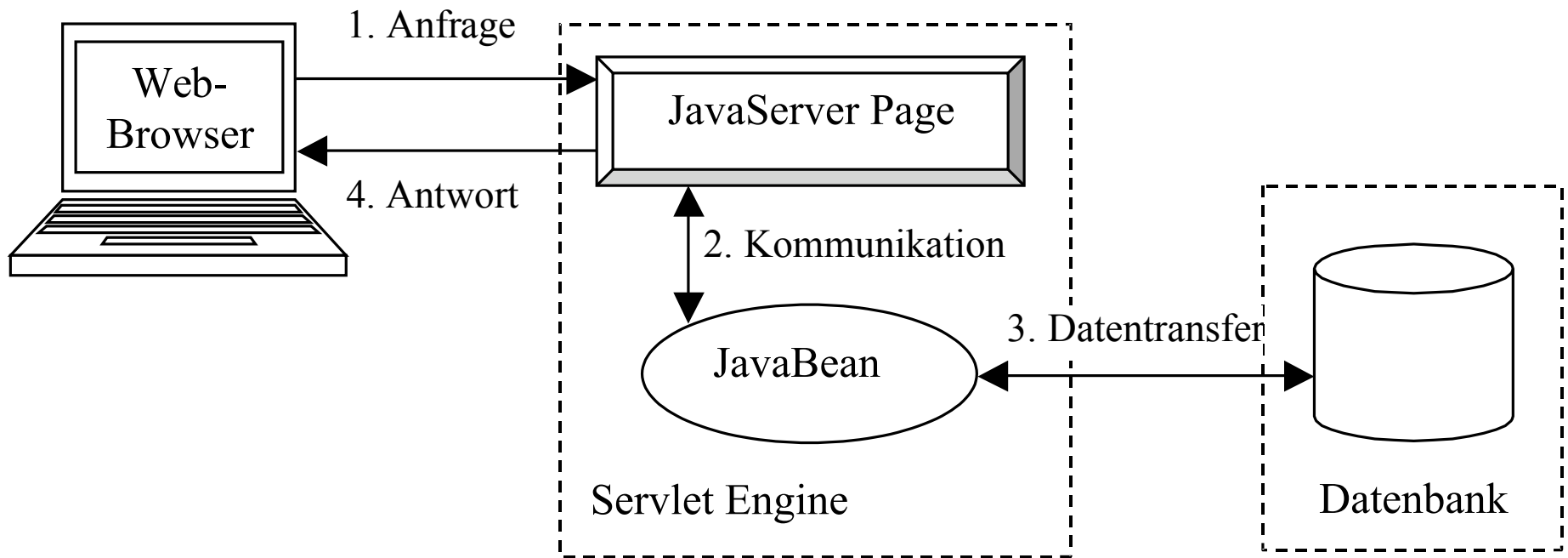
- versteht die Ziele und kennt grundsätzliche Strukturelemente des Systementwurfs
- kann eine zweckmäßige Entwurfsmöglichkeit für die Fachkonzeptschicht sachgerecht auswählen
- kennt die alternativen Möglichkeiten zum Entwurf der Architektur der Dialogschicht
- kennt grundsätzliche Möglichkeiten, wie die Geschäftslogik mit der Datenhaltung verbunden werden kann
- hat eine Vorstellung davon, dass das Vermeiden von Inkonsistenzen zwischen Objekten und Tabellen in Datenbanken besondere Lösungsansätze erfordert
- beherrscht Regeln für die Transformation des Klassenmodells in ein Tabellenschema einer relationalen Datenbank

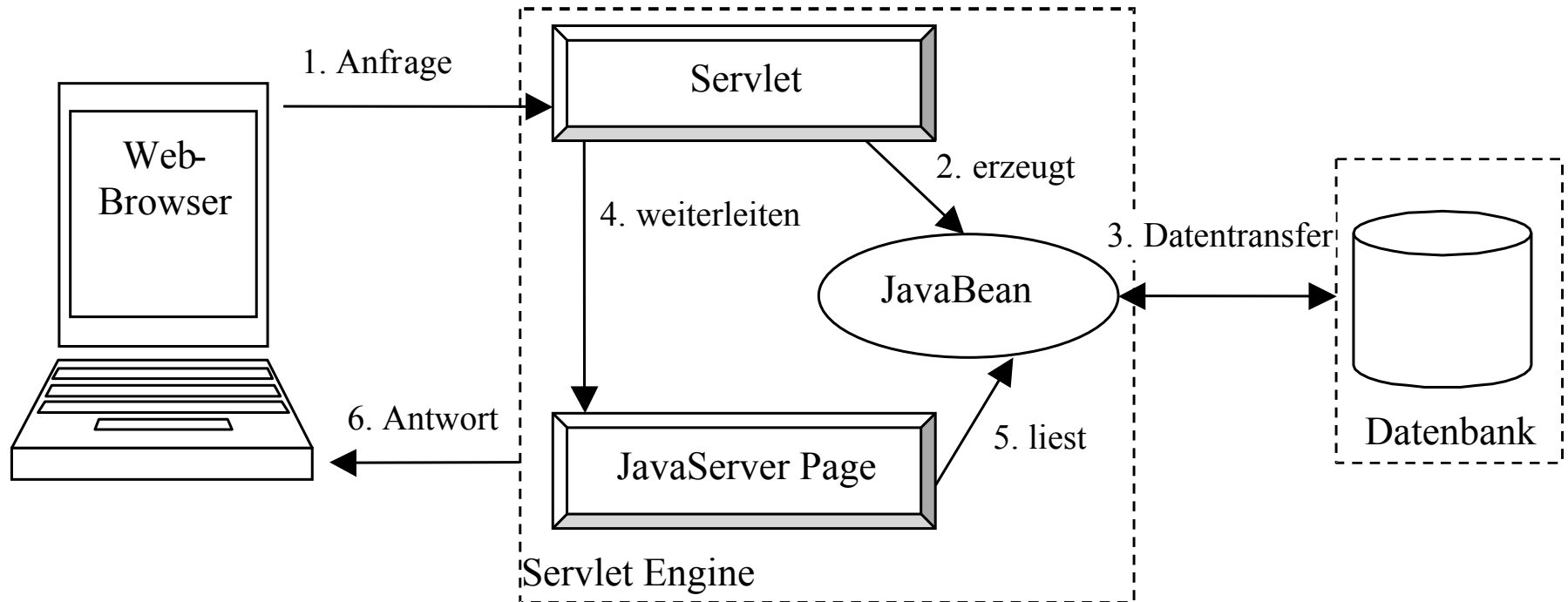


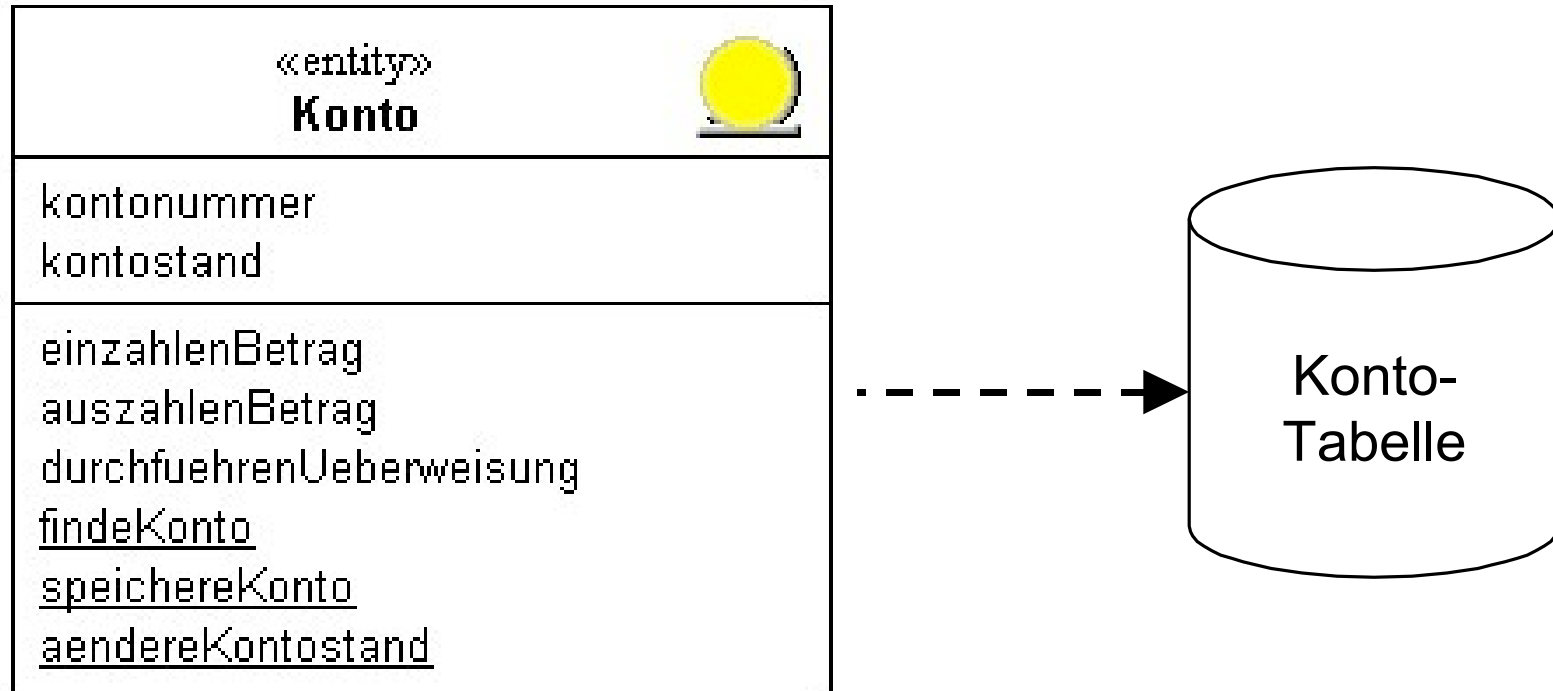


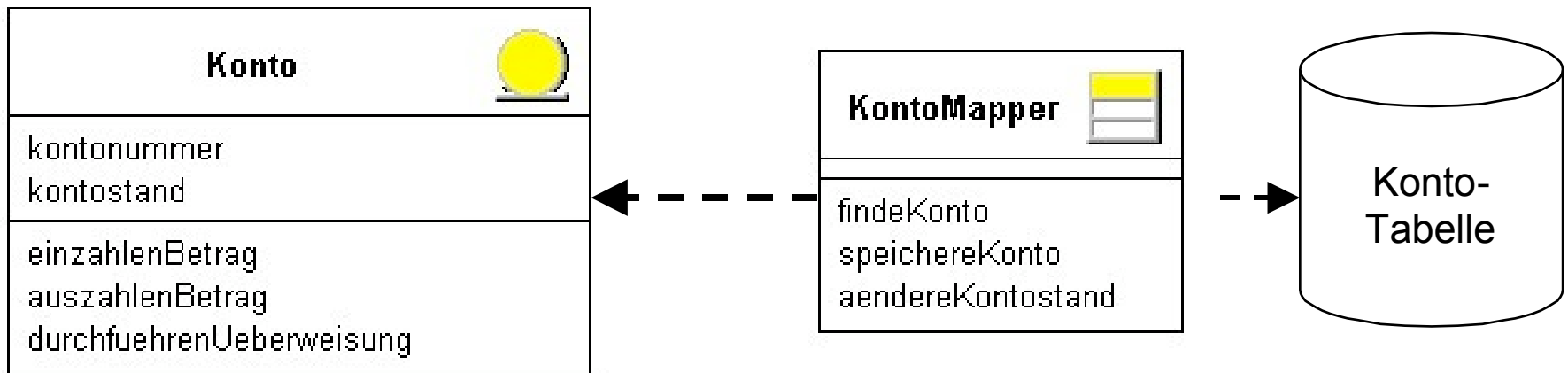












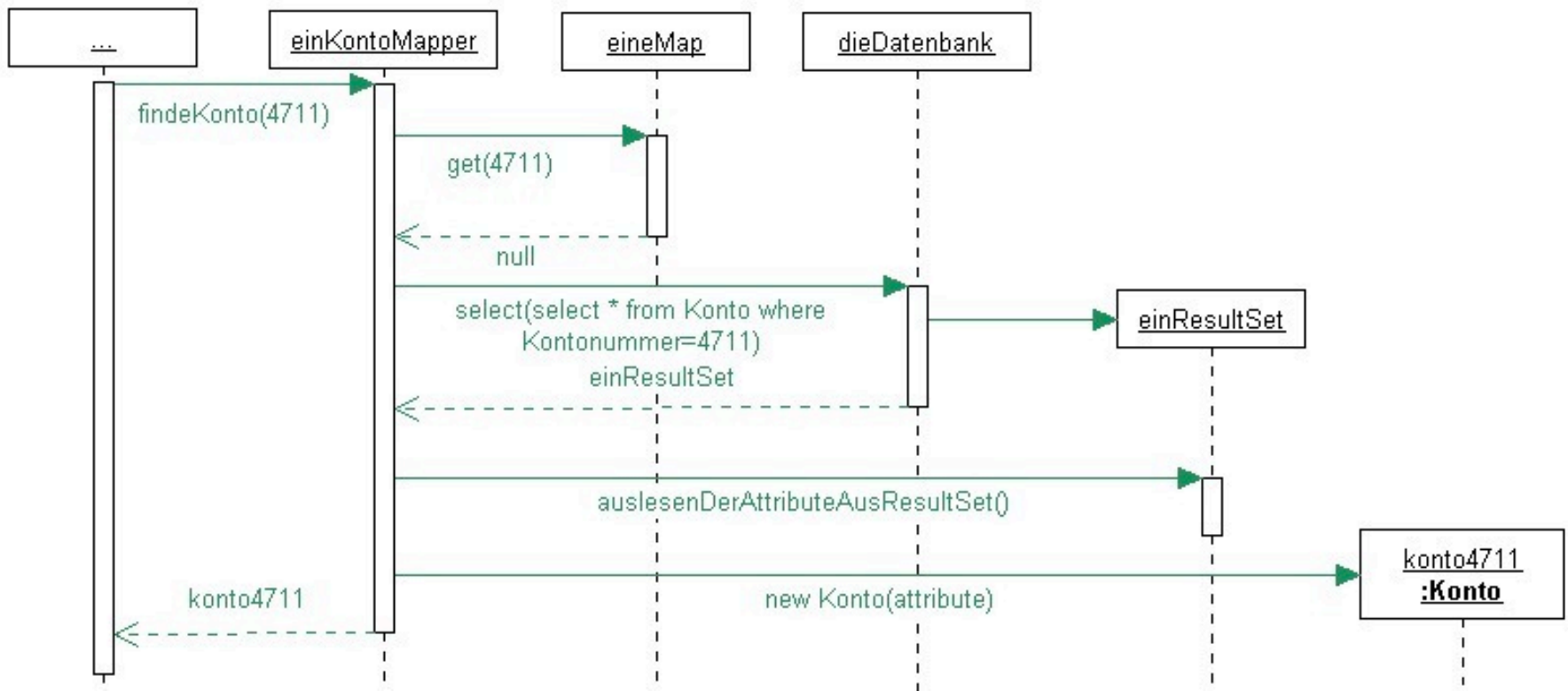




Abbildung des Klassenmodells auf das Tabellenschema

-  • Identity Field Pattern
 - 1:1-, 1:n-, m:n-Beziehung
 - dependent mapping
 - Single Table Inheritance-Muster
-  • Class Table Inheritance-Muster
- Concrete Table Inheritance-Muster

